

---

## Exercice probabilités CCP 2023

---

### EXERCICE 3 - Un jeu de société

#### Présentation générale

On considère deux entiers  $M \in \mathbb{N} \setminus \{0, 1\}$  et  $A \in \mathbb{N}^*$ . On dispose d'un plateau de jeu infini sur lequel se trouve un parcours composé de cases numérotées par les entiers naturels. Un pion se trouve initialement sur la case numérotée 0 et il doit atteindre ou dépasser la case numérotée  $A$  pour terminer le jeu. À chaque tour de jeu, le joueur utilise un ordinateur qui génère aléatoirement et uniformément un élément de l'ensemble  $\llbracket 0, M - 1 \rrbracket$  : le pion est avancé d'autant de cases que le nombre généré.

Dans la suite, on s'intéresse tout particulièrement au nombre de tours de jeu nécessaire pour que le pion atteigne ou dépasse la case numérotée  $A$ .

Pour modéliser cette situation, on se place sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, P)$  et on considère une suite  $(X_k)_{k \in \mathbb{N}^*}$  de variables aléatoires réelles indépendantes de loi uniforme sur  $\llbracket 0, M - 1 \rrbracket$ . On considère également la suite de variables aléatoires réelles  $(S_n)_{n \in \mathbb{N}}$  définie par  $S_0 = 0$  et :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \quad S_n = \sum_{k=1}^n X_k$$

On considère la variable aléatoire  $T$  définie de la façon suivante :

- 1) si pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on a  $S_n < A$ , alors on pose  $T = 0$  ;
- 2) sinon, on pose  $T = \min \{n \in \mathbb{N}^* \mid S_n \geq A\}$ .

L'objectif de cet exercice est de déterminer l'espérance de la variable aléatoire  $T$  dans deux cas particuliers.

### Partie I - Préliminaires

#### I.1 - Modélisation

Dans cette sous-partie, on effectue le lien entre la situation présentée dans l'introduction et le modèle considéré ci-dessus.

1. Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . Que représentent les variables aléatoires  $X_n$  et  $S_n$  dans le contexte de la situation présentée ?
2. Que représente la variable aléatoire  $T$  ?

#### I.2 - Calcul de la somme d'une série entière

On considère la fonction  $f : ]-1, 1[ \rightarrow \mathbb{R}$  définie par :

$$\forall x \in ]-1, 1[, \quad f(x) = \frac{1}{1-x}$$

3. Montrer que la fonction  $f$  est de classe  $\mathcal{C}^\infty$  sur  $]-1, 1[$  et que :

$$\forall p \in \mathbb{N}, \quad \forall x \in ]-1, 1[, \quad f^{(p)}(x) = \frac{p!}{(1-x)^{p+1}}.$$

4. Soit  $p \in \mathbb{N}$ . Montrer que le rayon de convergence de la série entière  $\sum_{n \geq p} \binom{n}{p} x^n$  est égal à 1.
5. Soit  $p \in \mathbb{N}$ . En développant la fonction  $f$  en série entière, déduire des questions précédentes l'égalité suivante :

$$\forall x \in ]-1, 1[, \quad \sum_{n=p}^{+\infty} \binom{n}{p} x^n = \frac{x^p}{(1-x)^{p+1}}$$

## Partie II - Étude d'un premier cas

Dans cette partie uniquement, on suppose que  $M = 2$ .

### II.1 - Loi des variables aléatoires $S_n$ et $T$

6. Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . Démontrer que  $S_n$  suit une loi binomiale de paramètres  $n$  et  $1/2$ .
7. Quelles sont les valeurs prises par la variable aléatoire  $T$  ?
8. Soit  $k \in \mathbb{N}$  avec  $k \geq A$ . Exprimer l'évènement  $(T = k)$  en fonction des évènements  $(S_{k-1} = A - 1)$  et  $(X_k = 1)$ . En déduire que :

$$P(T = k) = \binom{k-1}{A-1} \frac{1}{2^k}$$

9. Calculer  $P(T = 0)$ .

### II.2 - Espérance de la variable aléatoire $T$

On déduit des résultats précédents que la fonction génératrice  $G_T$  de la variable aléatoire  $T$  est égale à la somme de la série entière  $\sum_{k \geq A} P(T = k)x^k$  sur son intervalle de convergence.

10. Déterminer la rayon de convergence  $R_T$  de la série entière  $\sum_{k \geq A} P(T = k)x^k$  et montrer que :

$$\forall x \in ]-R_T, R_T[, \quad G_T(x) = \left( \frac{x}{2-x} \right)^A.$$

11. En déduire le nombre moyen de tours de jeu pour terminer notre partie.

## Partie III - Étude d'un second cas

Dans cette partie uniquement, on suppose que  $A \leq M$ .

### III. 1 - Calcul de la probabilité $P(S_n \leq k)$

Dans cette sous-partie, on pourra librement utiliser la formule suivante :

$$\forall (k, n) \in \mathbb{N}^2, \quad \sum_{\ell=0}^k \binom{n+k-\ell}{n} = \binom{n+1+k}{n+1}.$$

12. Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . En considérant le système complet d'évènements  $((X_{n+1} = 0), \dots, (X_{n+1} = M - 1))$ , montrer que :

$$\forall k \in \llbracket 0, A - 1 \rrbracket, \quad P(S_{n+1} \leq k) = \frac{1}{M} \sum_{\ell=0}^k P(S_n \leq k - \ell).$$

13. Montrer par récurrence que pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on a :

$$\forall k \in \llbracket 0, A - 1 \rrbracket, \quad P(S_n \leq k) = \frac{1}{M^n} \binom{n+k}{n}$$

### III.2 - Espérance de la variable aléatoire $T$

On rappelle le résultat suivant qui pourra être utilisé librement dans la suite : si  $Z$  est une variable aléatoire à valeurs dans  $\mathbb{N}$  telle que la série numérique  $\sum_{n \geq 0} P(Z > n)$  converge, alors  $Z$  admet une espérance et on a l'égalité :

$$E(Z) = \sum_{n=0}^{+\infty} P(Z > n)$$

14. Que peut-on dire des évènements  $(T > n)$  et  $(S_n < A)$  pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ? En déduire que la variable aléatoire  $T$  admet une espérance et calculer sa valeur.